



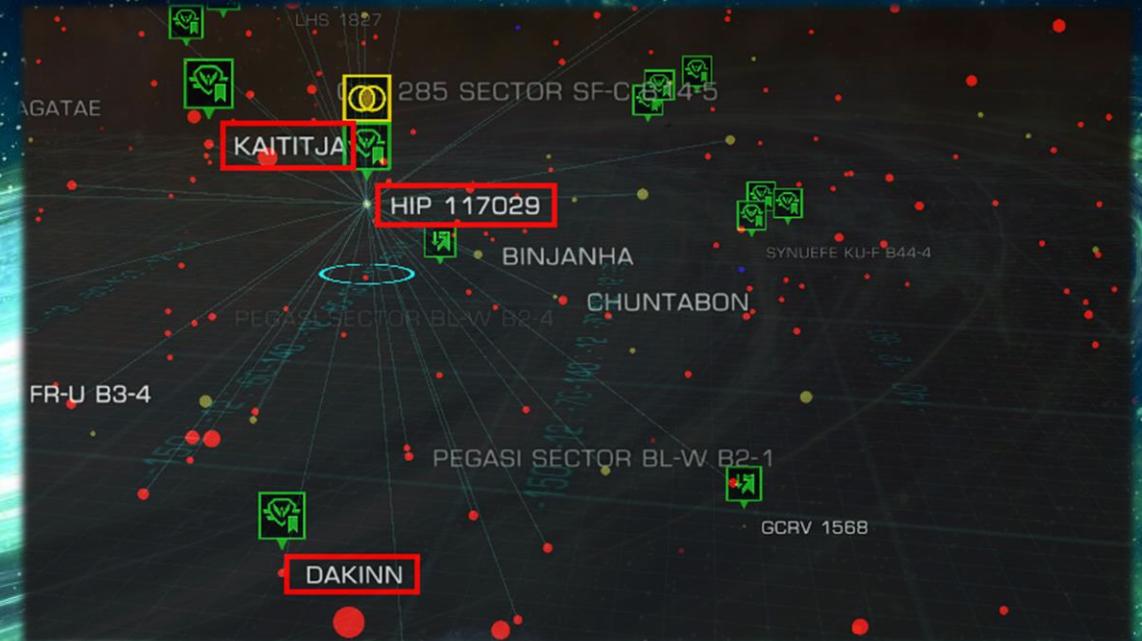
BGS
DIE BASIS DIE ALLES VERÄNDERT

WAS IST BGS

- **BGS Background Simulation**

- **die Ökonomie**
- **die politische Landschaft**

- **jeder Spieler beeinflusst Sie**





WAS SIND FRAKTIONEN (MINOR FACTIONS)?

- **Faktionen**
 - **Politische oder wirtschaftliche Organisationen**
 - **Parteien oder Konzerne**
- **Einfluss vs. Ruf.**
 - **Einfluss für die Fraktion**
 - **Ruf ist deine Reputation bei der Fraktion**
- **Kontrollierende Fraktion**
 - **Fraktion mit meisten Einfluss und primären Station**



WIE UNTERSTÜTZE ICH MEINE FRAKTION?

- **Direkt und messbar**

- **Missionen vom schwarzen Brett**
- **Transport von Passagieren**

- **Indirekt nicht messbar**

- **Handel**
- **Kopfgeldjagd**
- **Schmuggel**
- **Erkundungsdaten**
- **Kampf in ausgewiesenen Kampfgebieten**

DIE GRUPPEN VON REGIERUNGSFORMEN

- **Anarchie** **Anarchie**
- **Autokratie** **Diktatur, Feudalsystem, Patronat, Gefangenenkolonie**
- **Konzernherrschaft** **Konzerne**
- **Sozial** **Kommunismus, Konföderation, Kooperative, Demokratie**

KONFLIKTE

	Anarchie	Autokratie	Konzern- herrschaft	Sozial
Anarchie	Krieg	Krieg	Krieg	Krieg
Autokratie	Krieg	Wahlen	Krieg	Krieg
Konzern- herrschaft	Krieg	Krieg	Wahlen	Krieg
Sozial	Krieg	Krieg	Krieg	Wahlen

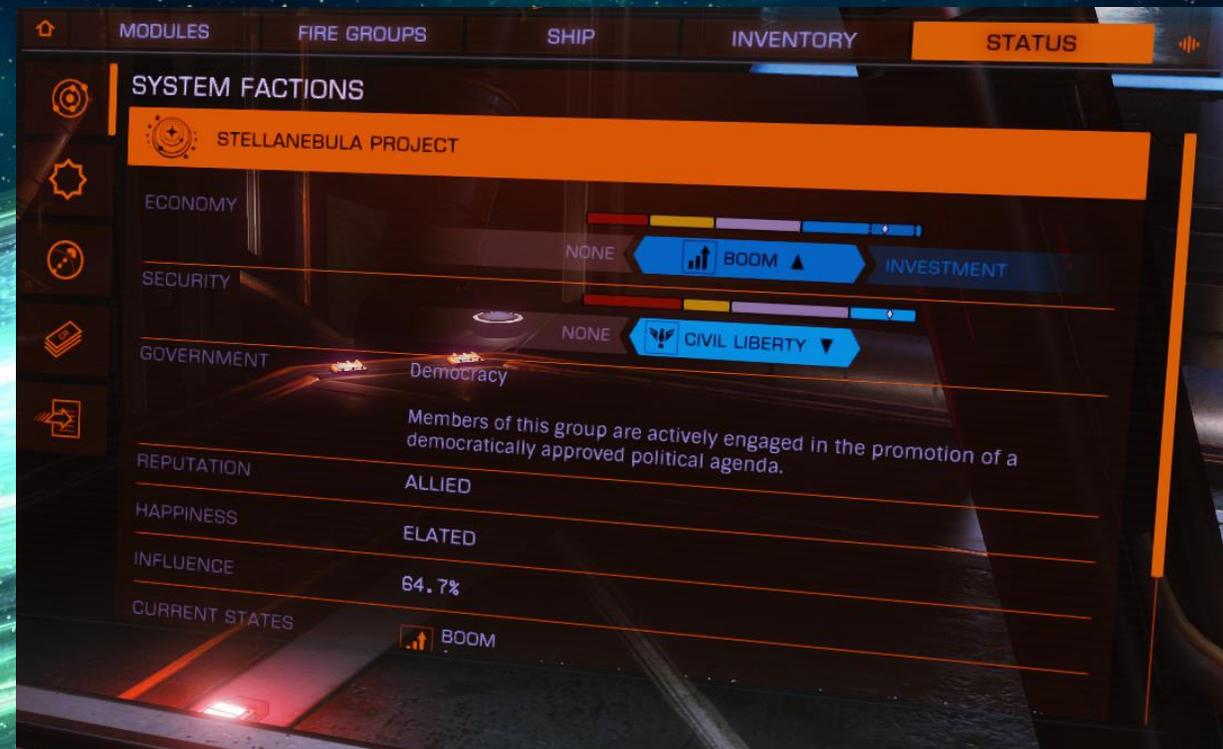
FRAKTIONSSTATUS

- **3 Überkategorien der Status**

- **Zufriedenheit**

- **Wirtschaft**

- **Systemsicherheit**



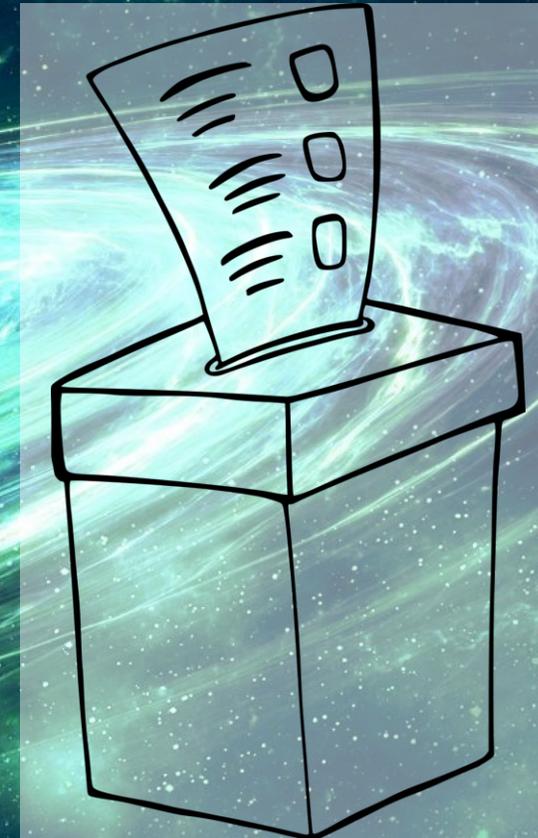
ÜBERNAHME EINES SYSTEMS UND DER STATIONEN

- **Konflikt auslösen**
 - Einfluss gleich setzen
 - Parteien oder Konzerne
- **Analyse mit dritt-Anbieter Websites**
 - Inara
 - EDSM
 - Eddb.io
- **Plan erstellen**

The screenshot displays the EDDB (Elite Dangerous Database) website. At the top, there's a navigation bar with links like NEWS, GALAXY, DATA, COMMANDER, SQUADRON, DISCUSS, GALLERY, SEARCH, SETTINGS, and LOGOUT. Below this, a search bar is visible with the text "SEARCH STAR SYSTEM" and a search button. The main content area shows details for the star system HIP 117029, including its economy (terraforming / industrial), government (democracy), and population (7.30 million). There are also tabs for "Systems", "Bodies", "Stations", and "Attractions". A dashboard section for user MAJOR_K is visible, featuring a search bar and a "Welcome MAJOR_K" message. The dashboard includes a search bar for systems in the EDSM database and a "My profile" section showing the user's status as "Elite: Dangerous Status".

WAHLEN

- **Wahlen / Election**
 - **Mit Wahlen werden Konflikte auf friedliche Weise gelöst**
 - **Wenn sich 2 Fraktion, die der gleichen Regierungs-Kategorie angehören, im Einfluss angeglichen haben, gibt es Wahlen. Außer in Anarchie-systemen, dort gibt es immer nur Krieg!**
 - **Kampfaktionen haben keine Auswirkung auf den Status**



KRIEG BZW. BÜRGERKRIEG

- **Im Krieg werden Konflikte in Kampfzonen bestritten**
- **Wenn sich 2 Fraktion, die unterschiedlicher Regierungs-Kategorie angehören, im Einfluss angeglichen haben, gibt es Krieg.**
- **Außer in Anarchie-systemen, dort gibt es immer nur Krieg!**
- **Es ist ein Bürgerkrieg, wenn beide Fraktionen in diesem System gegründet wurden, ansonsten gibt es Krieg.**



EXPANSION

- Die Expansion ab mind. **75%**
- **ca.12 (5+7) Tage**

- **Kriterien fürs Expansionsziel**
- **nächste System im Radius von 20 LJ und**
 - **weniger als 7 Fraktionen, wohin unsere Fraktion noch nie hin expandiert ist, oder**
 - **weniger als 7 Fraktionen mit vorherigem Rückzug, oder**
 - **Invasion!?**
 - **7 Fraktionen, wohin unsere Fraktion noch nie hin expandiert ist, oder**
 - **es gibt 7 Fraktionen, in welchem System unsere Fraktion einen Rückzug in Vergangenheit hatte.**

RÜCKZUG

- **nicht im System gegründete Fraktion unter 2,5% fällt**
- **5-6 Tage unter den 2,5% liegen**
- **Eine Fraktion kann erst nach dem 10 Tag ihres Eintritts in dieses System, dieses wieder verlassen.**



FRAGEN?



ENDE!

Danke für eure Aufmerksamkeit!

