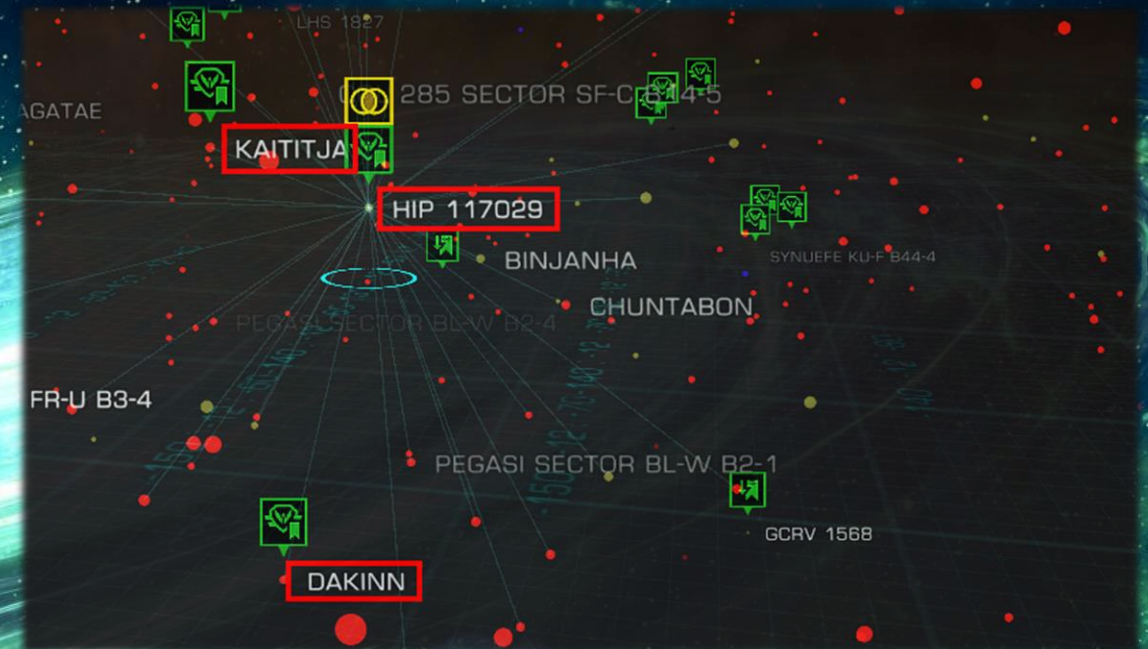




BGS
DIE BASIS DIE ALLES VERÄNDERT

WAS IST BGS

- **BGS Background Simulation**
- **die Ökonomie**
- **die politische Landschaft**
- **jeder Spieler beeinflusst Sie**



WAS SIND FRAKTIONEN (MINOR FACTIONS)?

- **Fraktionen**
 - Politische oder wirtschaftliche Organisationen
 - Parteien oder Konzerne
- **Einfluss vs. Ruf.**
 - Einfluss für die Fraktion
 - Ruf ist deine Reputation bei der Fraktion
- **Kontrollierende Fraktion**
 - Fraktion mit meisten Einfluss und primären Station



WIE UNTERSTÜTZE ICH MEINE FRAKTION?

- **Direkt und messbar**

- **Missionen vom schwarzen Brett**
- **Transport von Passagieren**

- **Indirekt nicht messbar**

- **Handel**
- **Kopfgeldjagd**
- **Schmuggel**
- **Erkundungsdaten**
- **Kampf in ausgewiesenen Kampfgebieten**

DIE GRUPPEN VON REGIERUNGSFORMEN

- **Anarchie** **Anarchie**
- **Autokratie** **Diktatur, Feudalsystem, Patronat, Gefangenenkolonie**
- **Konzernherrschaft** **Konzerne**
- **Sozial** **Kommunismus, Konföderation, Kooperative, Demokratie**

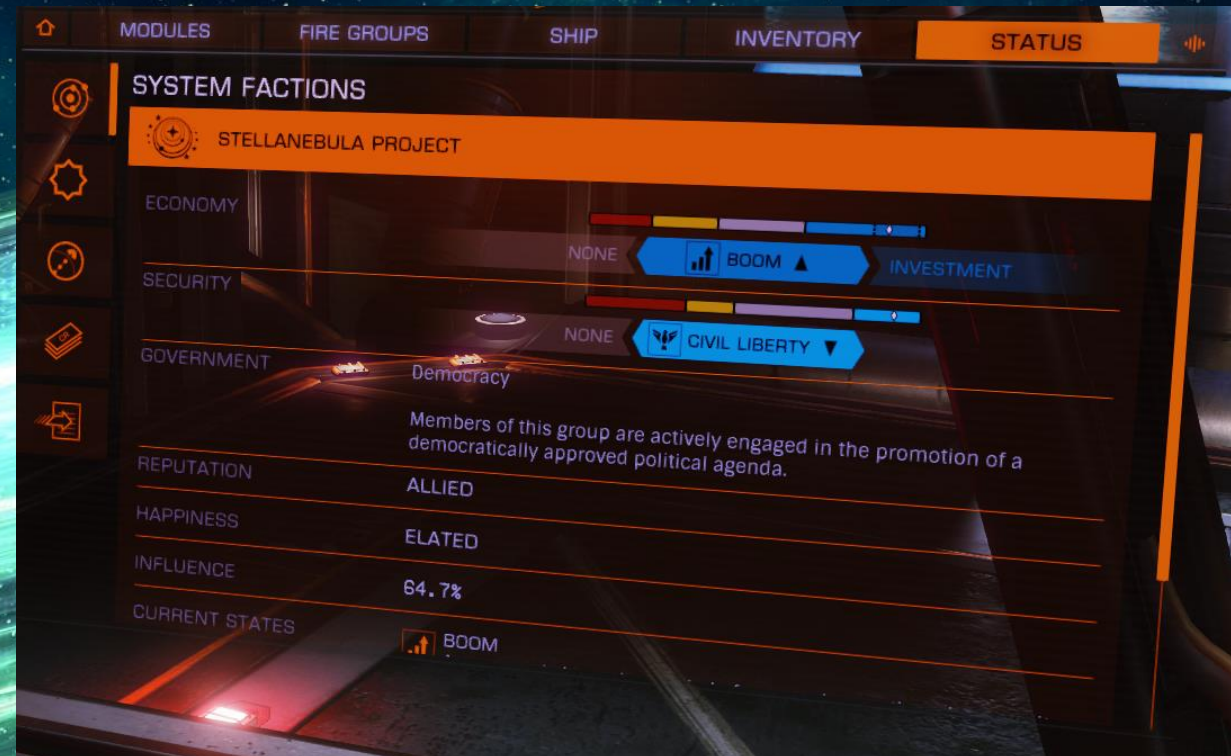
KONFLIKTE

	Anarchie	Autokratie	Konzern- herrschaft	Sozial
Anarchie	Krieg	Krieg	Krieg	Krieg
Autokratie	Krieg	Wahlen	Krieg	Krieg
Konzern- herrschaft	Krieg	Krieg	Wahlen	Krieg
Sozial	Krieg	Krieg	Krieg	Wahlen

FRAKTIONSSTATUS

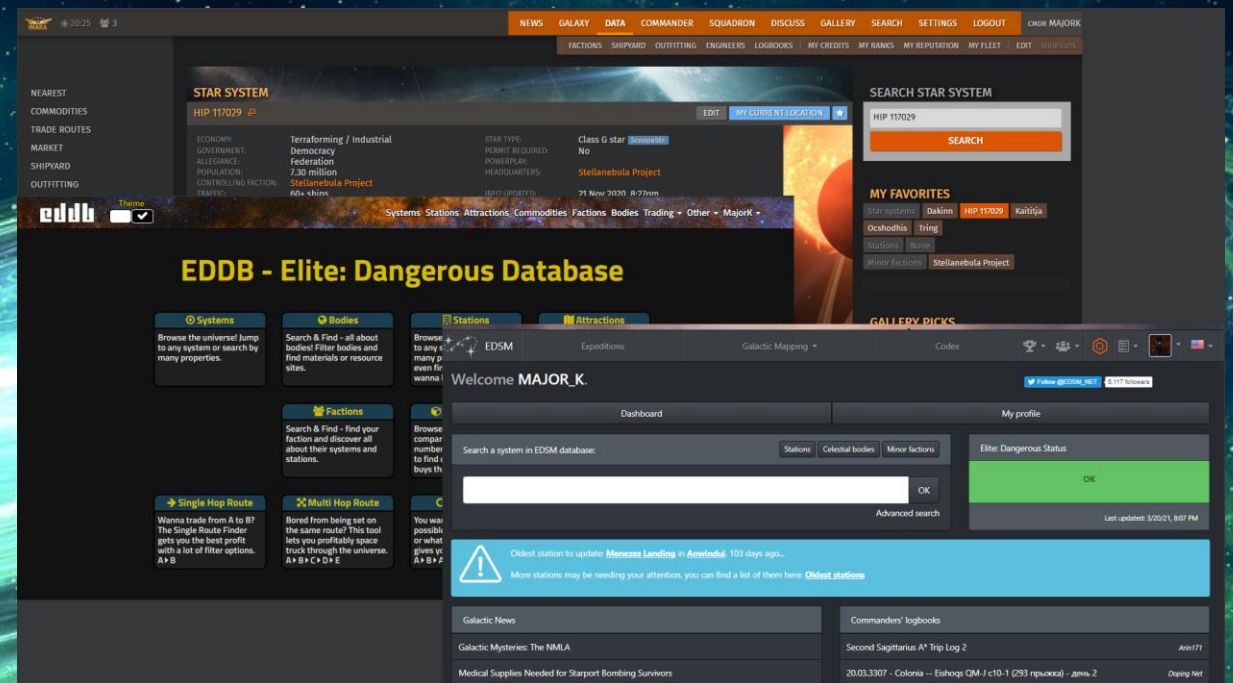
- **3 Überkategorien der Status**

- **Zufriedenheit**
- **Wirtschaft**
- **Systemsicherheit**



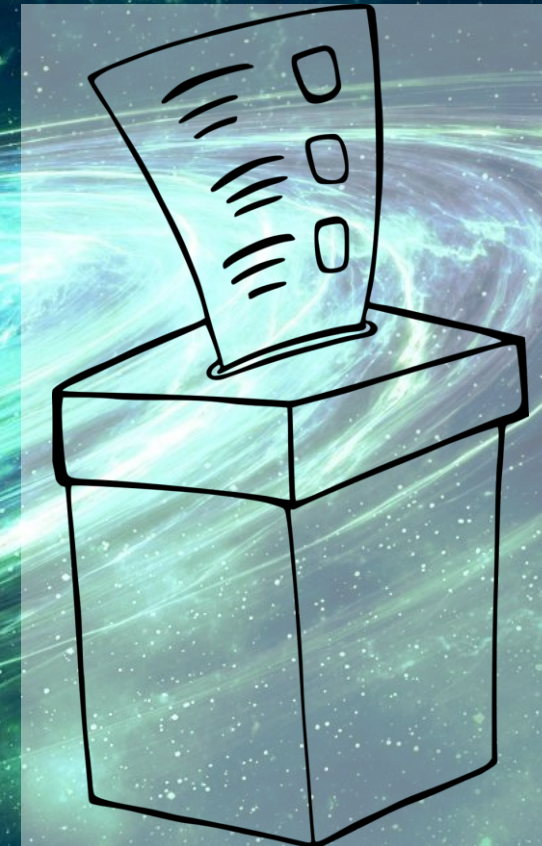
ÜBERNAHME EINES SYSTEMS UND DER STATIONEN

- **Konflikt auslösen**
 - Einfluss gleich setzen
 - Parteien oder Konzerne
- **Analyse mit dritt-Anbieter Websites**
 - Inara
 - EDSM
 - Eddb.io
- **Plan erstellen**



WAHLEN

- **Wahlen / Election**
 - **Mit Wahlen werden Konflikte auf friedliche Weise gelöst**
 - **Wenn sich 2 Fraktion, die der gleichen Regierungs-Kategorie angehören, im Einfluss angeglichen haben, gibt es Wahlen. Außer in Anarchie-systemen, dort gibt es immer nur Krieg!**
 - **Kampfaktionen haben keine Auswirkung auf den Status**



KRIEG BZW. BÜRGERKRIEG

- **Im Krieg werden Konflikte in Kampfzonen bestritten**
- **Wenn sich 2 Fraktion, die unterschiedlicher Regierungs-Kategorie angehören, im Einfluss angeglichen haben, gibt es Krieg.**
- **Außer in Anarchie-systemen, dort gibt es immer nur Krieg!**
- **Es ist ein Bürgerkrieg, wenn beide Fraktionen in diesem System gegründet wurden, ansonsten gibt es Krieg.**



EXPANSION

- Die Expansion ab mind. 75%
- ca.12 (5+7) Tage

- Kriterien fürs Expansionsziel
- nächste System im Radius von 20 LJ und
 - weniger als 7 Fraktionen, wohin unsere Fraktion noch nie hin expandiert ist, oder
 - weniger als 7 Fraktionen mit vorherigem Rückzug, oder
 - Invasion!?
 - 7 Fraktionen, wohin unsere Fraktion noch nie hin expandiert ist, oder
 - es gibt 7 Fraktionen, in welchem System unsere Fraktion einen Rückzug in Vergangenheit hatte.

RÜCKZUG

- **nicht im System gegründete Fraktion unter 2,5% fällt**
- **5-6 Tage unter den 2,5% liegen**
- **Eine Fraktion kann erst nach dem 10 Tag ihres Eintritts in dieses System, dieses wieder verlassen.**



FRAGEN?



ENDE!

Danke für eure Aufmerksamkeit!

